

Alarm Self Security s.a.

Tél. : 064/23.61.01
Fax : 064/26.29.06

info@alarme.be
www.alarme.be

Rue de l'Olive 39, 7100 LA LOUVIÈRE



Ministère de l'Intérieur
20.0234.20



INCERT
B-1504



Manuel d'utilisation

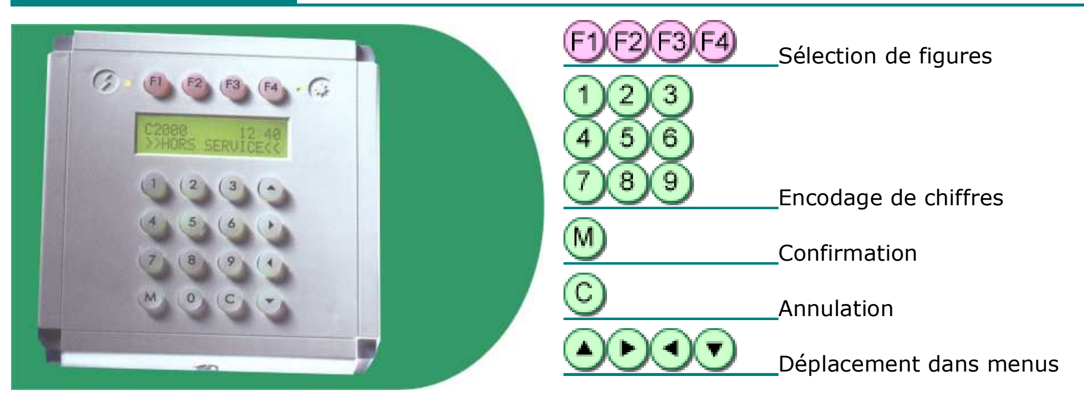
>> Introduction <<

La centrale C2000 permet au responsable de la sécurité (code maître) d'attribuer des codes de différents niveaux d'accès aux utilisateurs du système d'alarme.

Vu le grand nombre de combinaisons autrement dit de codes différents, il nous est impossible de faire un mode d'emploi exhaustif. C'est pourquoi nous allons nous limiter à étudier les possibilités générales de chaque code. C'est-à-dire :
- la mise en ou hors service totale de l'installation,
- la mise en service avec la possibilité de choix,
- la mise en ou hors service de figures,
- les codes particuliers,
- les événements extraordinaires.

Notez que la centrale attribue par défaut les compétences suivantes à un code: la mise en et hors service de l'installation complète et la remise à zéro de la centrale après une alarme.

>> Le Codeur <<



REMARQUE : l'installation est toujours protégée contre le sabotage (même si l'installation n'est pas en service). En cas de travaux, n'oubliez pas de signaler aux corps de métier qu'il ne peuvent pas déconnecter ou démonter les appareils de l'alarme, ni forer n'importe où. Ceci afin de ne pas endommager les câbles.
Ce type de panne nécessiterait sans doute l'intervention (payante) de nos services techniques.

>> Sommaire <<

>> La mise en service globale <<

But:
Mettre la totalité de votre système en service.

A vérifier avant la manipulation:
1°) Toutes les portes et fenêtres équipées de contacts magnétiques doivent être fermées.
2°) Plus personne ne doit circuler dans les locaux à protéger.
3°) La centrale ne peut pas afficher d'anomalie (coupure de courant, …).

Manipulation:

Introduisez votre code suivi de *.*

A vérifier après la manipulation:
1°) Si tout est en ordre (aucune zone en défaut), le buzzer émet un son discontinu signalant que l'on doit quitter les locaux endéans le temps de sortie. A la fin du temps de sortie, le buzzer s'éteint ainsi que le voyant vert « Hors Service ».

```
TOTALITE           10:24
<<EN SERVICE>>   1
```

2°) Si par contre, une détection est en cours (exemple: porte d'entrée) le son émis est continu et sur l'afficheur vous pouvez lire la ou les zone(s) en défaut.
Elle(s) est (sont) à contrôler.

```
ERREUR ZONE :
PORTE D'ENTREE
```

3°) Si à la fin du temps de sortie un détecteur est toujours en défaut (fenêtre ou porte ouverte), une fausse alarme est provoquée par la centrale, la sirène intérieure déclenchera et le système ne se mettra pas en service

```
FAUSSE ALARME        05
PORTE BUANDERIE
```

Astuce : F1 + 1 suivi de votre code annule le buzzer en temporisation de sortie.

>> La mise hors service globale <<

But:
Mettre la totalité de votre système hors service.

A vérifier avant la manipulation:
1°) Entrez par une zone temporisée prévue (définie à l'installation).
2°) Votre codeur émet un son discontinu et indique l'état du système.

Manipulation:

Introduisez calmement votre code suivi de *.*

Si vous vous êtes trompé, appuyez sur C *et retapez calmement votre code suivi de* *.*

A vérifier après la manipulation:
Si une alarme a eu lieu, le codeur vous indique où a eu lieu cette alarme. Contrôlez alors la zone concernée et effacez la mémoire d'alarme en introduisant une seconde fois votre code suivi de *.*

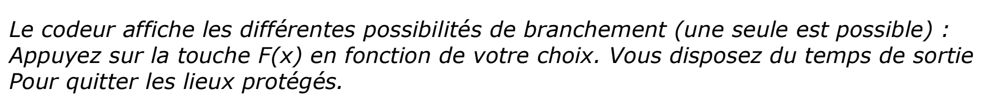
```
ALARME              L27
FENETRE CUISINE
```

>> La mise en service au choix <<

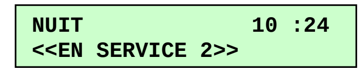
<u>*But:*</u>
Mettre une partie de votre système en service.

<u>*Manipulation :*</u>

_ Introduisez votre code suivi de (M)*.*



Le codeur affiche les différentes possibilités de branchement (une seule est possible) :
Appuyez sur la touche F(x) en fonction de votre choix. Vous disposez du temps de sortie
Pour quitter les lieux protégés.
A la fin du temps de sortie, le buzzer s'arrête, <<hors service>> s'éteint et le codeur affiche :



Astuce : F1 + 1 suivi de votre code annule le buzzer en temporisation de sortie.

>> La mise hors service au choix <<

<u>*But :*</u>
Mettre la partie de votre système hors service.

<u>*Manipulation :*</u>

Introduisez votre code suivi de *.*

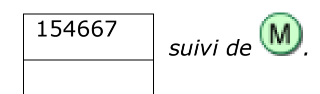
```
SYSTEME          10 :35
<<HORS SERVICE>>
```

>> Exclure une zone <<

But :

Permet de mettre en service son système en isolant une zone provisoirement.

Manipulation :

Introduisez votre code maître  154667 *suivi de* .

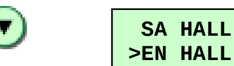
```
>MISE EN SERVICE
 SUP. PAS DE PRG
```

Descendre avec la .

```
 MISE EN SERVICE
>SUP. PAS DE PRG
```

Introduire  .

```
>SU Exi centr
 SA EXTENSION
```

Sélectionné le nom de la zone à exclure à l'aide de la 
(uniquement avec EN ou AL)

```
 SA HALL
>EN HALL
```

Supprimé : ¶

Exclure la zone avec  .

```
 SA HALL
>EN HALL    *
```

Confirmer avec  *et choisissez votre figure à mettre en service.*

La zone sera de nouveau actif lors de la mise hors service du système.

>> Modifications des codes <<

But :

Permet d'ajouter, de modifier, de supprimer un ou plusieurs codes.

Manipulation :

Introduisez votre code maître | 154667 | *suivi de* (M).

```
>MISE EN SERVICE
 SUP. PAS DE PRG
```

Descendre avec la  *2x.*

```
>ATTRIB. CODES
 DATE & HEURE
```

Introduire (M) *.*

```
 UTILISATEUR : ???
```

Introduire le numéro de l'utilisateur (en 3 chiffres). Pendant 2 secondes l'état du code sera indiqué.

```
 CODE DEPROGRAMME
 (pas de code)
```

```
 CODE ACTIF
 (code déjà programmé)
```

Ensuite

```
->MODIF CODE
  MODIF FIGURES
```

Introduire 

```
TAPEZ CODE + M
```

Nouveau code suivi de 

```
CONFIRMEZ CODE
```

Confirmer code suivi de 

```
->MODIF CODE
  MODIF FIGURES
```

Modifier une figure, descendre avec la 


Suivi de (M).

```
  MODIF CODE
->MODIF FIGURES
```

La modification d'une figure est à faire en cas de nécessité. Les 10 premiers codes sont programmés par défaut « au choix ».

Le système indique les différentes possibilités :

Exemple :

TOTAL F1 pour SELECT
NUIT F2 pour SELECT
Fig.3 F3 pour SELECT
Fig.4 F4 pour SELECT
AU CHOIX <<5>> pour SELECT
Fig.1234 <<6>> pour SELECT

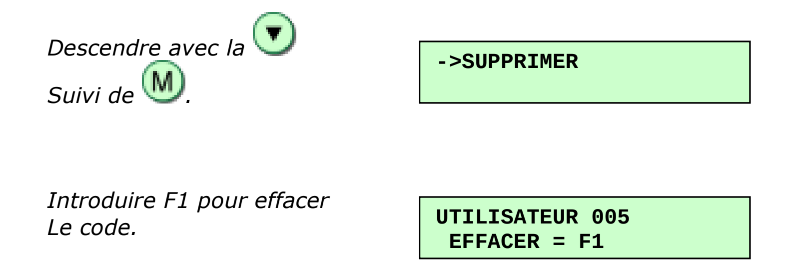
Introduire F1 ou F2 ou F3 ou F4 ou 5 ou 6 selon votre choix (une seule est possible).

```
->MODIF FIGURES
  MODIF ATTRIBUT
```

Supprimer un code :

Descendre avec la
Suivi de .

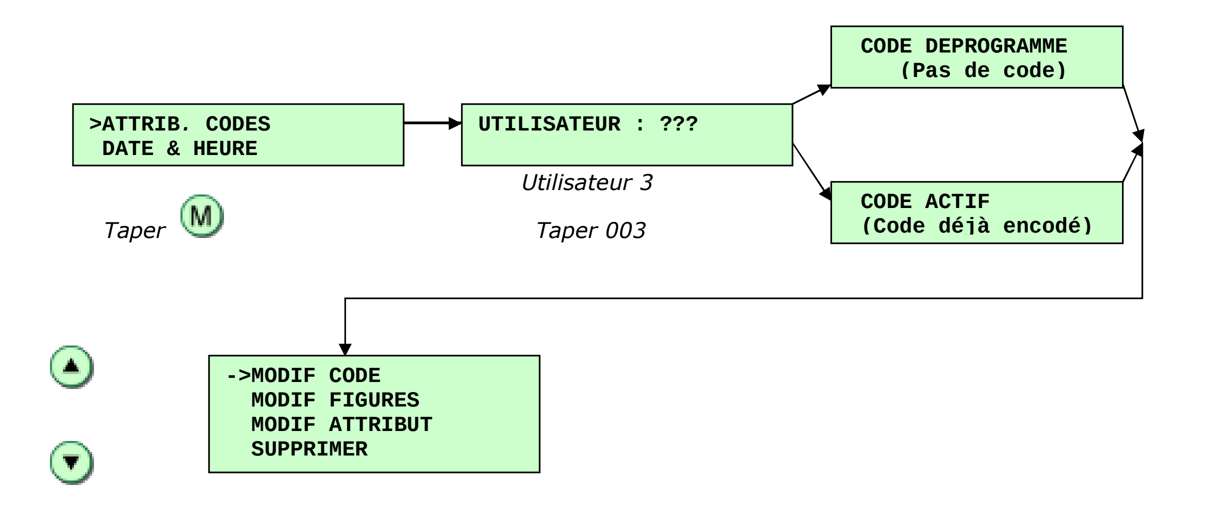
Introduire F1 pour effacer
Le code.



Pour sortir du menu, taper plusieurs fois sur .



<u>RESUME DU MENU CHANGEMENT DES CODES</u>



>> Date et Heure <<

But :

Modification de la date et de l'heure de votre système.

Manipulation :

Introduisez votre code maître [ ] *suivi de* (M).

```
>MISE EN SERVICE
 SUP. PAS DE PRG
```

Descendre avec la (▼) *3x.*

```
>DATE & HEURE
 PROG HEBDO
```

suivi de (M) .

```
DATE       JS    HEURE
 15/01/02   2    15-30
```

Date : 150102 pour 15 janvier 2002
Jour semaine : 2 pour mardi
Heure : 1530 pour 15h30
(M) *pour conserver la date et l'heure existante.*

Pour sortir du menu, taper plusieurs fois sur (C).

```
SYSTEME          10 :35
<<HORS SERVICE>>
```

>> Modification des numéros d'appel <<

But :

Modification des numéros d'appel en cas d'alarme.

Manipulation :

Introduisez votre code maître [ ] *suivi de* (M).

```
>MISE EN SERVICE
 SUP. PAS DE PRG
```

Descendre avec la (▼) *5x.*

```
>TRANSMETTEUR
 TESTS
```

Suivi de (M)

```
->Téléphone 1
  Téléphone 2
```

La petite flèche vous indique le numéro de téléphone 1, descendre avec la (▼) *ou monter* (▲)
Pour avoir accès à un autre numéro.

Lorsque la flèche est devant le numéro à modifier, taper (M).

```
NUMERO TELEPHONE
```

Introduire le numéro avec préfixe.
Ex :064236101 pour former 064/23.61.01

```
NUMERO TELEPHONE
064236101
```

Suivi de (M)

Pour effacer un numéro de téléphone, utiliser (C) *suivi de* (M).

Pour sortir du menu, taper plusieurs fois sur (C).

```
SYSTEME          10 :35
<<HORS SERVICE>>
```

>> Tests divers <<

But :

Test des sirènes et transmissions téléphoniques.

Manipulation :

Introduisez votre code maître ⬜ *suivi de* (M).

```
>MISE EN SERVICE
 SUP. PAS DE PRG
```

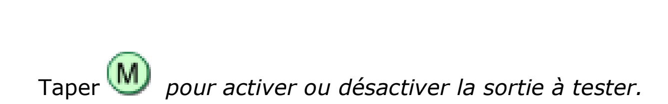
Descendre avec la (▼) *6x.*

```
>TESTS
 LISTING LOCAL
```

Suivi de (M)

(▲) (▼)

```
->Sirène Exter
  Flash
  Sirène Inter
  Walk Test
  Transmission
  TEST DE LIGNE
```



Taper (M) *pour activer ou désactiver la sortie à tester.*

Pour sortir du menu, taper plusieurs fois sur (C).

```
SYSTEME          10 :35
<<HORS SERVICE>>
```

>> Tests rapides <<

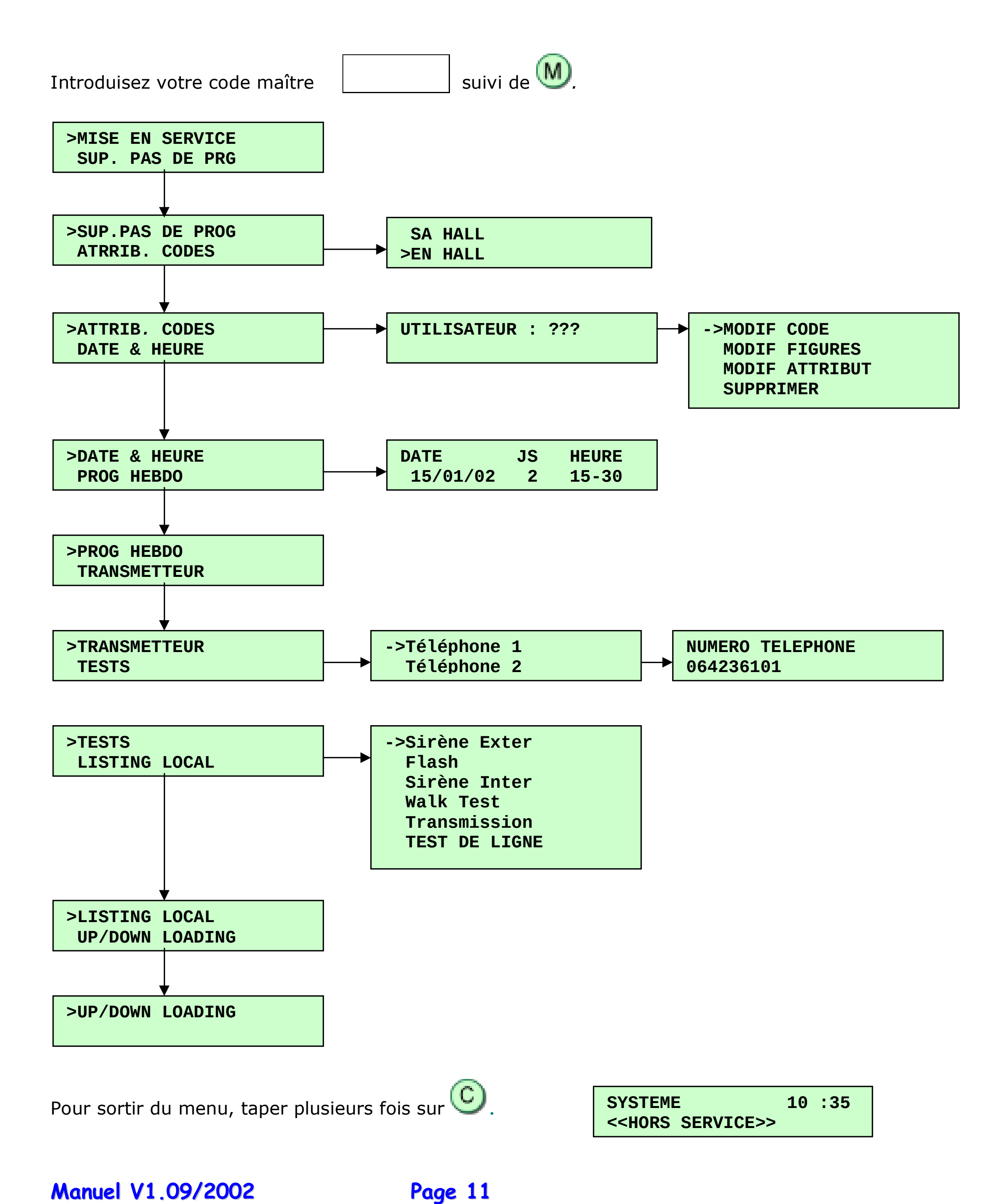
F1 + 5 teste automatiquement la ligne téléphonique. (attendre 10 secondes pour voir le message Ligne absente ou présente).

F1 + 6 Le codeur affiche les zones en défaut, pour arrêter appuyer sur .

F1 + 1 suivi de votre code supprime le buzzer en temporisation de sortie.

>> Menus <<

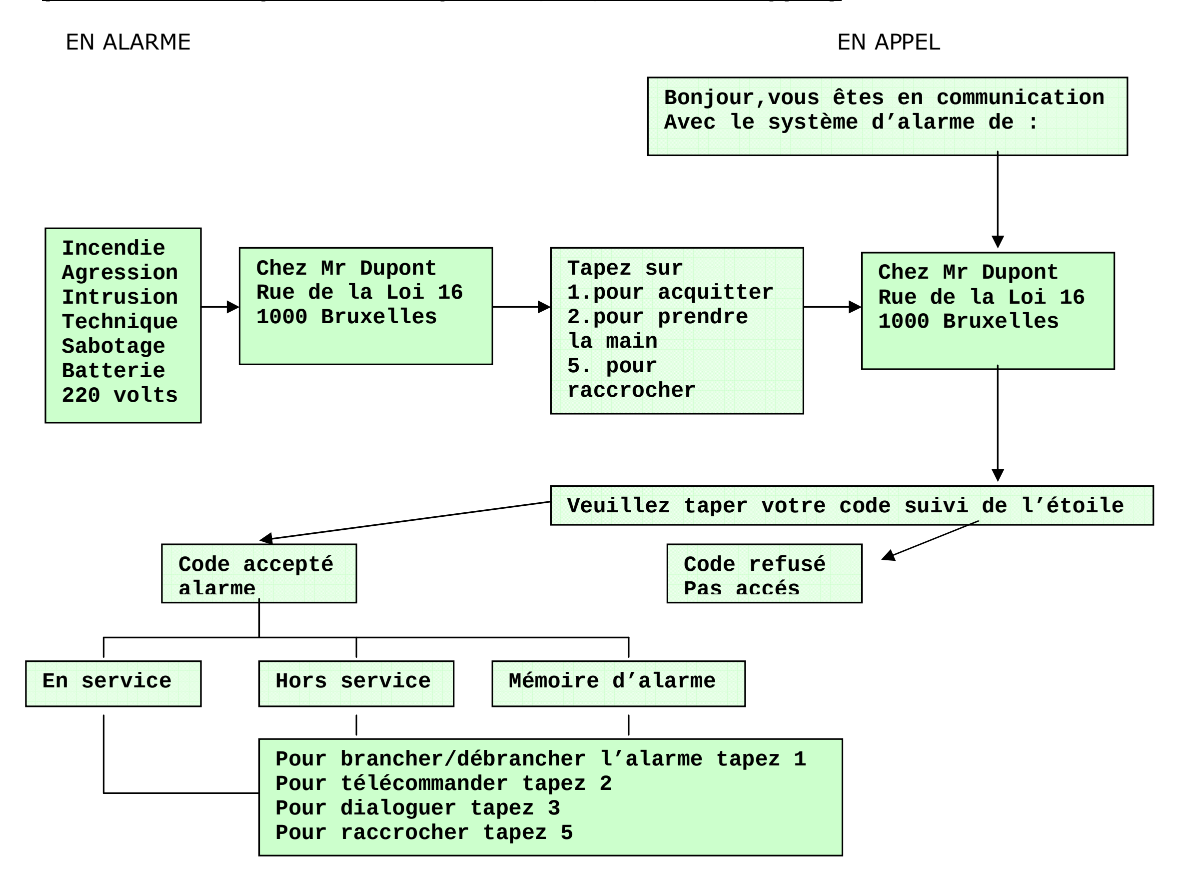
Introduisez votre code maître suivi de (M).



Pour sortir du menu, taper plusieurs fois sur (C).

>> Module vocal V2000 <<

Dans le cas où votre installation dispose d'un module vocal, en alarme, le destinataires, entend un message d'alarme 4 secondes après avoir décroché.
Un menu vocal vous guidera dans la procédure de manipulation. (acquit, écoute ou dialogue, mise hors service…)
La centrale C2000 vous permet de mettre en ou hors service votre système à l'aide d'un simple téléphone à touches moyennant un code d'accès personnel.
Composer le numéro de téléphone sur lequel votre système d'alarme est relié et laisser sonner durant 60 secondes. La centrale C2000 va décrocher et au moyen du module vocal vous êtes assister pour mettre en ou hors service tout ou partie de votre installation d'alarme.
(ATTENTION : seul un code permettant de brancher une figure peut être utilisé pour réaliser la mise en service)
(ATTENTION à la présence de répondeur, fax, déviateur d'appel.)



Brancher / débrancher : Tapez votre code suivi de l'étoile. Le système indique l'état du système.

Fonction télécommande : Pas utilisée.

Fonction dialogue : Tapez sur n'importe quelle touche pour inverser écoute et dialogue. Tapez sur carré pour revenir au menu.

>> Problèmes techniques <<

a. Coupure de courant

Lorsque la centrale n'est pas alimentée en énergie électrique, le voyant POWER du codeur S'éteint et le codeur affiche :

```
ABSENCE 220 VOLT
```

La batterie, située dans le boîtier de la centrale prend le relais pendant un peu plus de 48 heures. Pendant toute la durée de la coupure de courant, la batterie garantit un fonctionnement normal de votre système d'alarme.

Si le courant n'est pas rétabli endéans un temps programmé (3h en vocal et 1h vers Oktopus) Une alarme « coupure de secteur » est signalée au codeur et est transmise par téléphone.

Il est donc indispensable de rétablir les fusibles de

```
COUPURE DE COURANT
ME 19.10 à 16 : 45
```

Votre installation électrique et si besoin d'effacer la Mémoire de d'alarme « panne secteur » en Introduisant votre code + (M) *.*

B. Défaut Batterie

Introduisez votre code suivi de (M) *et téléphonez à ALARM SELF SECURITY.*

```
BATTERIE DEFECT.
ME 19.10 à 16 : 45
```

C. Sabotage

Le système d'alarme contrôle en permanence le bon fonctionnement de votre installation : l'ouverture des appareils (centrale, codeur, sirènes, détecteurs) et la coupure d'un câble a pour conséquence un déclenchement de l'alarme et votre codeur indique :

Introduisez votre code suivi de (M) *et téléphonez à ALARM SELF SECURITY.*

```
ALARME L08
SABOTAGE SIRENE
```

```
SABOTAGE
APPELEZ SERV. TECHN.
```

d. Transmission téléphonique.

Plusieurs raisons peuvent intervenir de la non transmission d'appel en cas d'alarme :

-Défaut ligne Belgacom.

-Fausse alarme : Pendant la temporisation de sortie, une détection à eu lieu dans un passage non autorisé pour sortir du bâtiment.

-En alarme : vous avez introduit votre code secret pour stopper les sirènes, à ce moment le transmetteur arrête d'appeler les personnes suivantes.

>> Liste des codes <<

MASTER :						
N°	NOM	CODE	F1	F2	F3	F4
01						
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
09						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						

>> Liste des numéros de téléphones <<

N°	NOM	TELEPHONE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

>> Liste des figures <<

F1 :	F2 :	F3 :	F4 :